



## SPELREGELS SCHOOL BASKETBAL TOERNOOI

### Artikel 1. Algemeen

- 1.1 - De belangrijkste regel is Fair Play.
- 1.2 - Deelnemers en begeleiders dienen de spelregels na te leven.
- 1.3 - Elke speler dient zich te kunnen legitimeren via een officieel legitimatiebewijs of via een schoolpas. Dit wordt actief gecheckt bij de U15 categorie.
- 1.4 – Teams (met coaches) moeten zich 10 minuten voor aanvang van het toernooi aanmelden bij de wedstrijdleiding.

### Artikel 2. Speelveld en -ballen

- 2.1 - Wedstrijden worden gespeeld op een veld met twee baskets, waarvan de hoogte 3,05 meter is.
- 2.2 - De jongens-categorieën spelen met balmaat 7. De meisjes-categorieën spelen met balmaat 6.

### Artikel 3. Spelers en teams

- 3.1 - Ieder team heeft een coach, welke doorgaans de trainer van de ploeg is of een vervanger. De coach is verantwoordelijk voor het (tijdig) opstellen van een team van speelgerechtigde spelers. Indien er geen coach/trainer aanwezig is voor aanvang van de te spelen wedstrijd, kan het team die wedstrijd niet spelen en verliest automatisch met 0-10;
- 3.2 - Alle teams dienen zich voor aanvang van hun eerste wedstrijd te melden bij de wedstrijdleiding. De spelers in categorie U15 dienen hun schoolpas of ID (geboortedatum en foto) bij de hand te hebben;
- 3.3 - Een speler mag in meerdere teams van 1 school spelen waarvoor deze qua leeftijd en geslacht in aanmerking komt, maar mag binnen elke divisie (1e of 2e) slechts in 1 team uitkomen per leeftijdsgroep (U15 / 15+).
- 3.4 - Ieder team uit de 2<sup>e</sup> divisie, mag maximaal 3 vereniging spelers in het team hebben. Wel moeten deze uiteraard op de desbetreffende school zitten;
- 3.5 - *Wanneer een school te weinig spelers heeft om een team te vormen in de U15 categorie mag de school alleen na overleg met de organisatie een speler van een andere school laten deelnemen in het team. Onder de volgende voorwaarden: de gast speler komt qua leeftijd en geslacht in aanmerking om in het team te spelen. De gast speler draagt een wedstrijd tenue van de school waarvoor hi/zij uitkomt. De gastspeler mag niet in een andere team spelen, ook niet van zijn/haar eigen school.*
- 3.6 - Zone verdediging (bijvoorbeeld 3-2, 2-3 ) is niet toegestaan, in *de 2<sup>e</sup> divisie, U15 categorie* dit geldt ook voor double team en Box in 1. Er moet man-to-man verdedigt worden;
- 3.7- Spelers die op 31 augustus 2021 nog geen 15 jaar waren mogen deelnemen in de U15 categorie;
- 3.8 - Een meisje met de juiste leeftijd mag wel bij een jongensteam meespelen, andersom niet.
- 3.9 - Bij de start van de wedstrijd moet een team minimaal 5 spelers opstellen. Een team kan met minimaal 4 spelers een wedstrijd uitspelen, maar niet starten. Indien een team niet met 5 spelers kan starten verliest het team automatisch met 0-10.

### Artikel 4. Speeltijd en bepaling winnaar

- 4.1 - Wedstrijden duren minimaal 8 minuten en maximaal 15 minuten doorlopende tijd. Dit ligt aan het aantal teams dat zich inschrijft. Tussen de speelrondes door zijn minimaal 2 en maximaal 5 minuten tijd om te wisselen dit ligt aan het aantal teams dat zich inschrijft. Teams dienen op tijd klaar te staan voor het begin van een wedstrijd. Als een team niet bij de start van de wedstrijd op het veld staat met 5 spelers, verliest dit team de wedstrijd met 0-10;
- 4.2 - De tijd loopt via een centrale klok vanaf het moment dat de wedstrijdleiding daarvoor het sein geeft.
- 4.3 - Gelijkspel is mogelijk tijdens de poulewedstrijden.

## Artikel 5. Fouten speler/team

**5.1** - Er wordt gespeeld met teamfouten. Niet met persoonlijke fouten.

**5.2** - Na 5 teamfouten wordt elke opvolgende fout 1 punt + balbezit toegekend.

**5.3** - Er worden geen vrijeworpen genomen; een fout op een doelpoging wordt beloond met 1 punt en balbezit aan de zijkant.

**5.4** - De scheidsrechters behouden te alle tijden het recht om in te grijpen als er te hard wordt gespeeld of als er opzettelijke fouten worden gemaakt.

## Artikel 6. Wedstrijd/punten

**6.1** - Puntentelling

- Iedere score binnen de driepuntslijn is 2 punten;
- Iedere score buiten de driepuntslijn is 3 punten;
- Iedere score met een fout is score + 1 punt;
- Iedere fout na de 5e teamfout is 1 punt + balbezit.
- Iedere fout na de 5<sup>e</sup> teamfout op een speler die een doelpoging maakt is score + 1 punt+ balbezit.

**6.2** - Time-outs en wissels

- Per wedstrijd is er ruimte voor 1 time-out per team van 30 seconden. Deze mag worden genomen tot de laatste 2 minuten van de wedstrijd;
- Er mag gedurende de hele wedstrijd op ieder dood spelmoment onbeperkt worden gewisseld nadat de wisselspeler of coach dit heeft aangegeven aan de tafel.
- Een wisselspeler mag pas het veld in als de scheidsrechter dit aangeeft.

**6.3** - Winst, verlies en gelijkspel

- Elke gewonnen wedstrijd levert drie punten op;
- Een wedstrijd die eindigt in een gelijke score levert beide teams één punt op;
- Een verliespartij levert geen punten op.

**6.4** - Eindstand

- Als een wedstrijd in de knockout fase gelijk eindigt wordt er een sudden-death gespeeld. Het team dat als eerst tot scoren komt is de winnaar.
- Bij gelijke stand van twee teams (poulefase) telt eerst de uitslag van de onderlinge wedstrijd, daarna het doelsaldo en tenslotte het aantal gescoorde punten;

## Artikel 7. Gedragsregels

**7.1** - De beslissingen van de wedstrijdleiding, scheidsrechters en court monitoren moeten altijd worden gerespecteerd. Uiteindelijke beslissingen van de organisatie zijn doorslaggevend.

**7.2** - Bij agressief en/of onsportief gedrag binnen en buiten het veld worden er door de organisatie de benodigde maatregelen getroffen. Speler(s) en / of team(s) kunnen worden gediskwalificeerd.

## Artikel 8. Overige bepalingen

**8.1** - In geval van openlijke geweldpleging of wanneer iemand op heterdaad betrapt wordt op diefstal zal de organisatie onmiddellijk de politie inschakelen.

**8.2** - De organisatie is niet verantwoordelijk voor diefstal, schade of enig letsel gedurende het toernooi.

**8.3** - Deelname aan het scholen basketbal toernooi is geheel op eigen risico.

**8.4** - De wedstrijdleiding behoudt zich het recht voor de duur van wedstrijden in te korten indien het schema fors dreigt uit te lopen.

**8.5** - De regels die niet expliciet staan vermeld in deze spelregels worden gehanteerd conform de spelregels van het basketbal zoals vastgesteld door de Nederlandse Basketbal Bond.

**8.6** - In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.

**8.7** - Tijdens de schoolbasketbal toernooien kan worden gefotografeerd en/of gefilmd. Deze beelden kunnen worden gebruikt op diverse manieren. Door mee te doen stem je hiermee in. Mocht de speler niet gefotografeerd willen worden kan de docent dit vooraf aangeven aan de organisatie.

## BELANGRIJKE INFORMATIE

- Op de wedstrijddagen zal er ten alle tijden een EHBO'er aanwezig zijn;
- Volg bij binnenkomst in de sportcampus de borden breedtesporthal B;
- De wedstrijden beginnen om 16:30
- De leerlingen kunnen zich in daarvoor aangewezen kleedkamers omkleden;
- De veldnummers worden weergegeven middels bordjes;
- Tijdens het toernooi is het dragen van sieraden niet toegestaan;
- Waardevolle spullen niet achterlaten in kleedruimtes; deze worden niet afgesloten;
- De begeleiding wordt verzocht voor, tijdens en na de wedstrijden op eigen kinderen toezicht te houden in kleedruimten, kantine en op de velden;
- De organisatie is niet verantwoordelijk voor vermissing van andermans eigendommen;
- Deelnemers die niet spelen evenals toeschouwers moeten langs de zijlijnen blijven en zich niet op de velden begeven;
- Het afval deponeren in de daarvoor bestemde afvalbakken;
- Roken is niet toegestaan in het sportcomplex;

HBV the Jumpers wenst een ieder veel plezier tijdens de SBT 2021/2022

